

## **Edição Especial - Escola Interativa sobre boas práticas ambientais**

### **Informativos**

Enviado por: [\\_marileusa@seed.pr.gov.br](mailto:_marileusa@seed.pr.gov.br)

Postado em: 16/05/2016

Olá, Professores!

Convidamos a todos para

participarem da Escola Interativa de boas práticas ambientais, com a participação do Colégio Estadual do Paraná.

Data: 17/05/2016

Horário: 14h

Público-alvo: Técnicos dos NREs; Diretores; Pedagogos; Professores; Agentes I e II, Alunos e Comunidade.

Mesa:

Telma Satel Branco - Professora de Geografia, Especialista em Análise Ambiental pela UFPR e responsável pelo Projeto CEP Sustentável;

Laura Patrícia

Lopes - Professora de Geografia, Especialista em Educação Ambiental pela Facet e em Análise Ambiental pela UFPR e Mestre em Geografia na área de Percepção Ambiental.

Para participar da Escola Interativa, siga as

orientações abaixo:

1.

Acesse [www.diaadiaeducacao.pr.gov.br](http://www.diaadiaeducacao.pr.gov.br);

2. Na página inicial do Portal, clique em Gestão Escolar

([www.gestaoescolar.diaadia.pr.gov.br](http://www.gestaoescolar.diaadia.pr.gov.br));

3. Role a página até o bloco "Interação e comunicação" e clique em "Escola

Interativa";

4. Alguns

minutos antes de iniciar a transmissão, conforme data e horário citados, clique na opção "Ao Vivo" para abrir a página do evento. Lá aparecerão duas janelas: uma conectada ao youtube e outra para participar do chat, que possibilita o envio de perguntas e comentários sobre o tema.

Caso não possa acompanhar a Escola Interativa ao vivo, acesse a página Escolas Interativas de Educação Ambiental e assista a essa e outras Escolas Interativas realizadas.

Participe!

Acompanhe-nos pelas redes sociais, siga-nos no

Twitter.

Clique aqui, caso queira CANCELAR o recebimento do boletim informativo.

<http://www.ciencias.seed.pr.gov.br>

Educação do Paraná  
Formação dos Profissionais da Educação - DFPE  
Ferrante, 1.651 - Boqueirão

© Secretaria de Estado da  
Departamento de  
Rua Salvador de  
81670-390 - Curitiba - PR